

**Universidad de Panamá**  
**Centro Regional Universitario de Los Santos**  
**Ambientes Virtuales / Colaborativos**

**Terminología de la Asignatura**



Profesor: César A. Delgado B.

- **Autoevaluación:** Los equipos deben evaluar cuáles acciones han sido útiles y cuáles no. Los miembros de los equipos establecen las metas, evalúan periódicamente sus actividades e identifican los cambios que deben realizarse para mejorar su trabajo en el futuro.
- **Aprendizaje Colaborativo:** Enfoque pedagógico en el cual los estudiantes trabajan juntos en grupos para explorar y entender conceptos o resolver problemas, sin una división de roles predefinida. En el aprendizaje colaborativo, el énfasis está en el proceso de construcción conjunta del conocimiento, donde el diálogo, la interacción y la reflexión compartida son fundamentales. Este enfoque promueve la autonomía de los estudiantes en su proceso de aprendizaje y fomenta el desarrollo de habilidades sociales y de comunicación de manera más orgánica.
- **Aprendizaje Cooperativo:** Método estructurado de enseñanza en el que los estudiantes son divididos en grupos pequeños y cada miembro del grupo recibe roles y tareas específicas para contribuir al objetivo de aprendizaje común. En este enfoque, hay una clara división de responsabilidades, y la evaluación suele considerar tanto la contribución individual como el resultado del grupo. El aprendizaje cooperativo se enfoca en lograr objetivos específicos de aprendizaje y en la enseñanza explícita y la evaluación de habilidades de trabajo en equipo.
- **AVA (Ambiente Virtual de Aprendizaje):** Sistema o software que proporciona el desarrollo y distribución de contenidos para cursos en línea y asignaturas semipresenciales para estudiantes en general.
- **CSCL (Computer-Supported Collaborative Learning):** Enfoque pedagógico donde el aprendizaje se realiza a través de la interacción social utilizando un ordenador o Internet, con la colaboración de pares para el aprendizaje y el apoyo de las tecnologías de información y comunicación.
- **CSCW (Computer-Supported Cooperative Work):** Estudio de cómo la gente utiliza la tecnología de manera colaborativa, a menudo hacia un objetivo

compartido, y cómo los sistemas informáticos pueden apoyar la actividad y coordinación colaborativas.

- **Colaboración:** Implica la integración y la colaboración interna voluntaria entre los miembros del equipo, sin la mediación de un líder.
- **Comunicación:** Desarrollo de medios de comunicación efectivos para unir los esfuerzos de todos los miembros del equipo y mantener a todos al mismo ritmo. Los miembros del equipo intercambian información importante y materiales, se ayudan mutuamente de forma eficiente y efectiva, ofrecen retroalimentación para mejorar su desempeño en el futuro y analizan las conclusiones y reflexiones de cada uno para lograr pensamientos y resultados de mayor calidad.
- **Cooperación:** Los estudiantes se apoyan mutuamente para cumplir con un doble objetivo: lograr ser expertos en el conocimiento del contenido, además de desarrollar habilidades de trabajo en equipo. Los estudiantes comparten metas, recursos, logros y entendimiento del rol de cada uno. Un estudiante no puede tener éxito a menos que todos en el equipo tengan éxito.
- **Coordinación:** Capacidad de los miembros del equipo para coordinar sus esfuerzos de manera efectiva y eficiente.
- **E-learning:** Adquisición de conocimientos a través de tecnologías y medios electrónicos, generalmente a través de Internet, y puede incluir cursos entregados en vivo o pregrabados, con elementos como gamificación y debates en línea.
- **Educación a distancia:** Modalidad educativa que utiliza herramientas tecnológicas para compartir ideas y construir conocimiento de forma comunitaria, permitiendo la enseñanza de forma remota sin un ámbito académico físico.
- **Groupware:** Software que permite a las personas trabajar en un proyecto común desde ubicaciones geográficas dispersas, facilitando la coordinación y el seguimiento de tareas.

- **Habilidades comunicativas y de colaboración:** Necesidad de capacidades comunicativas y relaciones mutuas entre los miembros del equipo, con evaluaciones periódicas del funcionamiento del equipo.
- **Heterogeneidad:** Variedad en las habilidades, especialidades y características de los miembros del equipo.
- **Interdependencia positiva:** Enfoque en el colectivo más que en la individualidad, con logros que corresponden a todos los miembros del equipo.
- **Liderazgo horizontal:** Participación de todos los miembros en la toma de decisiones y resolución de conflictos, sin un líder definido.
- **LMS (Learning Management System):** Software diseñado para crear, distribuir y gestionar la entrega de contenido educativo, pudiendo ser alojado en un servidor de la empresa o en una plataforma basada en la nube.
- **Sistema colaborativo:** Sistema de información utilizado para facilitar el intercambio eficiente de datos, documentos, archivos, información y conocimiento entre equipos y empleados de una organización.
- **Respeto:** Promoción de puntos de vista sin ofender a los demás miembros del equipo, implicando autocontrol y respeto por las opiniones y sentimientos de otros.
- **Responsabilidad:** Los estudiantes son responsables de manera individual de la parte de tarea que les corresponde. Al mismo tiempo, todos en el equipo deben comprender todas las tareas que les corresponden a los compañeros.
- **Responsabilidad personal:** Asignación de tareas individuales a cada miembro para el cumplimiento de acciones y metas finales.
- **Trabajo en equipo:** Los estudiantes aprenden a resolver juntos los problemas, desarrollando las habilidades de liderazgo, comunicación, confianza, toma de decisiones y solución de conflictos.
- **Web 2.0:** Se refiere a sitios web que enfatizan el contenido generado por el usuario, la facilidad de uso, la cultura participativa y la interoperabilidad para los usuarios finales.

## Bibliografía

CSCW (Computer-Supported Cooperative Work):

Wikipedia: [Computer-supported cooperative work](#)

Techopedia: [Computer-supported cooperative work](#)

Interaction Design Foundation: [Computer-supported cooperative work](#)

NordVPN: [Computer-supported cooperative work](#)

PCMag: [Computer-supported cooperative work](#)

CSCL (Computer-Supported Collaborative Learning):

Wikipedia: [Computer-supported collaborative learning](#)

SpringerLink: [Computer-supported collaborative learning](#)

Cambridge.org: [Computer-Supported Collaborative Learning](#)

Educación a distancia:

UNAM: [¿Qué es la educación a distancia?](#)

Significados.com: [Significado de Educación a distancia](#)

Wikipedia: [Educación a distancia](#)

E-learning:

E-student.org: [What is e-learning?](#)

TechTarget: [What is E-learning \(Online Learning\)?](#)

iSpring Solutions: [What Is eLearning?](#)

AVA (Ambiente Virtual de Aprendizaje):

Rock Content: [Ambiente Virtual de Aprendizaje](#)

Ludus Global: [Ambiente Virtual de Aprendizaje](#)

Wikipedia: [Entorno virtual de aprendizaje](#)

Groupware:

PCMag: [Collaboration software](#)

GeeksforGeeks: [Collaboration software](#)

Wikipedia: [Collaborative software](#)

Techopedia: [What is Groupware?](#)

LMS (Learning Management System):

Valamis: [Learning management system](#)

LearnWorlds: [Learning management system](#)

BambooHR: [Learning management system](#)

Dictionary.com: [Learning management system](#)

Web 2.0:

Wikipedia: [Web 2.0](#)

Britannica: [Web 2.0](#)

TechTarget: [What is Web 2.0?](#)

Wikiversity: [Web 2.0](#)

Sistema colaborativo:

Tutoriales Edu.lat: [Sistema colaborativo](#)