

# EVALUACIÓN DE SOFTWARE EDUCATIVO POR ESTUDIANTES

César A. Delgado B.  
Profesor



# EVALUACIÓN DE SOFTWARE EDUCATIVO POR ESTUDIANTES

Es un proceso importante para determinar la eficacia y utilidad de los programas en el contexto educativo.



# EVALUACIÓN DE SOFTWARE EDUCATIVO POR ESTUDIANTES

Se centra en determinar el grado de adecuación de los programas al contexto educativo, durante el proceso de diseño y desarrollo, y su uso real por los usuarios.



# CONSIDERACIONES EN LA EVALUACIÓN DE SOFTWARE POR ESTUDIANTES

La evaluación de software educativo por estudiantes es una herramienta poderosa para asegurar que los recursos tecnológicos utilizados en el aula sean efectivos, atractivos y alineados con las necesidades y expectativas de los estudiantes.





# 1 ASPECTOS EDUCATIVOS

Definición y claridad de los objetivos del software, así como su adecuación a las características de la audiencia.



## 2 ASPECTOS PEDAGÓGICOS Y DIDÁCTICOS

Se considera el nivel de actualización, claridad de los contenidos, objetivos, capacidad de motivación, interés que despierta, adecuación a los destinatarios, tutorización, evaluación, recursos para buscar y procesar datos, y fomento del trabajo cooperativo.





# 3 RELEVANCIA DEL CONTENIDO EDUCATIVO

Evaluar si el contenido del software es relevante, actualizado y alineado con sus objetivos de aprendizaje y el currículo.





## 4 PERSPECTIVA DEL USUARIO FINAL

Como usuarios finales, los estudiantes aportan una perspectiva única y valiosa, centrada en cómo el software satisface sus necesidades educativas.

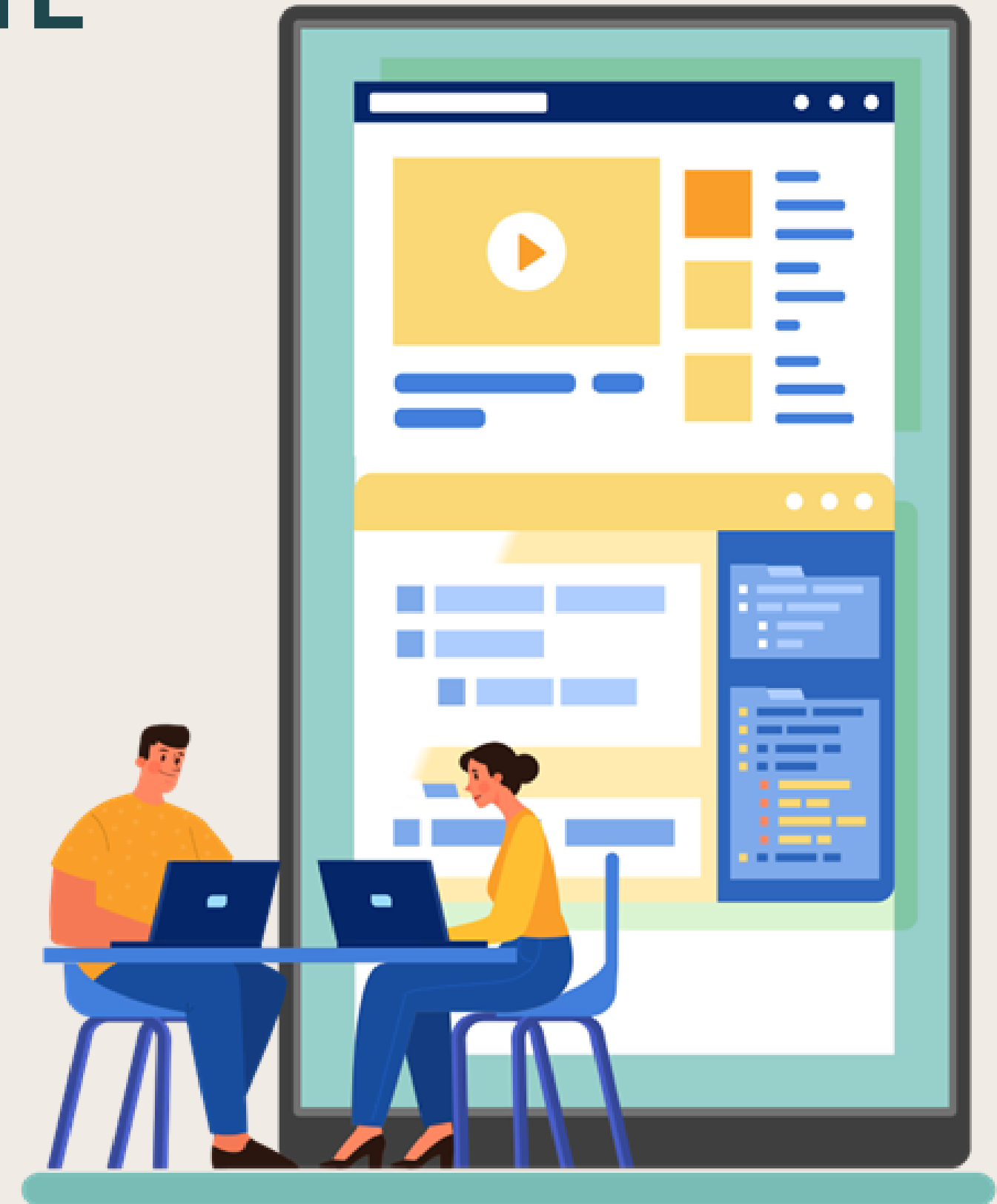


5

## ENFOQUE EN LA USABILIDAD Y LA EXPERIENCIA DEL ESTUDIANTE

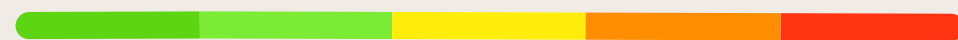
Usabilidad del software, incluyendo su interfaz, facilidad de navegación, y si la experiencia de aprendizaje es intuitiva y atractiva.

Se evalúa la facilidad de uso y el grado de adaptación a diferentes niveles educativos.



## 6 FEEDBACK CONSTRUCTIVO

Proporciona feedback directo a los desarrolladores y educadores sobre posibles mejoras, correcciones de errores y características deseables que podrían añadirse.





7

## EVALUACIÓN DE RESULTADOS DE APRENDIZAJE

Los estudiantes pueden proporcionar información valiosa sobre cómo el software ha impactado su proceso de aprendizaje, incluyendo la retención de conocimientos, la comprensión de conceptos y la motivación para aprender.



## 8 MÉTODOS DE EVALUACIÓN

Incluye cuestionarios, entrevistas, grupos focales, diarios de aprendizaje, y análisis de datos de uso del software para recoger opiniones y experiencias de los estudiantes.





## 9 IMPACTO EN LA MEJORA DEL PRODUCTO

Las opiniones y experiencias de los estudiantes son fundamentales para el ciclo de mejora continua del software, asegurando que el producto final sea lo más efectivo y atractivo posible para el público objetivo.





**CÉSAR ALEXIS  
DELGADO BATISTA**



@elprofecesard



@elprofecesard



@elprofecesard



@elprofecesard



@elprofecesard



elprofecesard.com



[campus.moocspanama.com](http://campus.moocspanama.com)



[soporte@campus.moocspanama.com](mailto:soporte@campus.moocspanama.com)



6744-0381